Academia everis: Módulo 3 (Java, Sessão 2) - Exercício 3

Leia com atenção as perguntas seguintes e escolha a única opção correta:

**1. Uma exceção é um evento que permite a normal execução de um programa:**

a) Verdadeiro

b) Falso

**2. As exceções ocorrem em:**

a) Compile Time

b) Debug Time

c) Programming Time

d) Runtime

**3. Por exception handler entende-se:**

a) Bloco de código que gera uma exceção

b) Bloco de código que define uma classe de exceção

c) Bloco de código capaz de lidar com uma exceção

d) Bloco de código incapaz de lidar com uma exceção

**4. Qual dos seguintes não é um tipo de exceção:**

a) Checked Exception

b) Error

c) Mistake

d) Runtime Exception

**5. Todas as exceções são do tipo checked exceptions?**

a) Verdadeiro

b) Falso

**6. Por condições externas à aplicação, difíceis de antecipar ou recuperar, entendem-se:**

a) Try

b) Catch

c) Error

d) Throwable

**7. Errors e exceções runtime são habitualmente designadas por:**

a) Checked Exceptions

b) Unchecked Exceptions

c) Cast Exceptions

d) Try Exceptions

**8. O tratamento de exceções é feito através de instruções:**

a) Try/Catch/Finally

b) Do/While/Initially

c) If/Then/Else

d) Take/Care/Exceptions

**9. A declaração “throw” permite:**

a) Capturar uma exceção

b) Interpretar uma exceção

c) Lançar uma exceção

d) Todas as anteriores

**10. A classe Throwable:**

a) Descende da classe Exception e é pai da classe Object

b) Descende da classe Object e é pai das classes Exception e Error

c) Descende da classe Error e é pai da classe Exception

d) Descende das classes Error e Exception

Nome: João Serrano\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_